Datagram Socket ở cả Client và Server

Datagram Packet : send và recive

1. UDP Socket

\* ***Lớp DatagramPacket : định nghĩa gói tin truyền thông***

- Các thể hiện ( gói tin ) của lớp này có 4 thành phần :

+ Địa chỉ ( cổng ) , Dữ liệu , Kích thước gói tin , Số cổng hiệu

- I/O = gói tin nhận và gửi

- Khởi tạo gói tin nhận từ mạng ( 1 thể hiện của datagramPacket )

+ DatagramPacket ( btye[ ] inBuffer, int lenght )

=> nhận cần 2 yếu tố : dữ liệu và độ rộng

- Khởi tạo gói tin gửi đi từ mạng ( 1 thể hiện của datagramPacket )

+ DatagramPacket ( btye[ ] outBuffer, int lenght , InetAddrees des , int port )

=> gửi cần 4 yếu tố

Ví dụ :

- byte[ ] getData ( ) : trả về dữ liệu chứa trong gói tin dưới dạng mảng byte . phải convert về số , chuỗi , object , ... tg ứng với đầu bài

\* ***Lớp DatagramSocket : cho phép tạo ra đối tượng socket truyền thông***

+ public void send ( DatagramPacket dp )

+ public void receive ( DatagramPacket dp )